

JAK ZROBIĆ BAJKĘ  
ANIMACJA POKLATKOWA?



## 1. NIEZBĘDNIK:

- Przynajmniej jedno dziecko
- Przynajmniej jeden dorosły
- Tekst bajki „Grzebień“
- Dobry humor i wyobraźnia
- Papier biały i czarny, kredki, papier kolorowy, brokat, stare gazety, plastikowe butelki, plastelina
- Flamastry, nożyczki, klej,
- Rzeczy używane na co dzień w kuchni – łyżka, tarka, patelnia, garnek, itd.
- Dyktafon i rozgrzane gardła
- Aparat fotograficzny, statyw, komputer

## 2. PRZECZYTAJ BAJKĘ!

Zacznijcie zabawę od wspólnego przeczytania bajki „Grzebień“. Pełny tekst bajki znajdziecie na naszej stronie: [www.bajkowanie.e.org.pl](http://www.bajkowanie.e.org.pl)

## 3. BOHATEROWIE

Przeczytajcie uważnie tekst i wyodrębnijcie poszczególnych bohaterów: grzebień, garnek z pokrywką, patelnia, olej, tarka... Kto jeszcze?

Spróbujcie sobie wyobrazić jak mogą wyglądać?

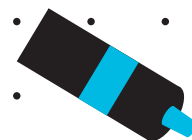
Pamiętajcie o tym, że to młodzi artyści, którzy chcą śpiewać w rockowym zespole – dlatego puśćcie wodze fantazji, niech będzie kolorowo, wesoło, niepowtarzalnie. Narysujcie wszystkich po kolei.

## 4. DODATKOWE ELEMENTY

Może nasi bohaterowie powinni mieć instrumenty? Jeżeli tak to z czego je zrobić? Czy flet może być plastikową rurką? Potrzebne nam też będą: ogłoszenie, obrus (tło) i scenografia kuchenna. Pracy jest bardzo dużo, dlatego dobrze już na początku podzielić się zadaniami.

## 5. BAJKA

Tworzymy na ziemi plan zdjęciowy, najpierw to co ma być scenografią, lub tłem. Ustawiamy aparat na statywie tak, aby był unieruchomiony, oraz obejmował całe tło. Następnie powoli przesuwamy bohaterów na tle, umieszczając ich w różnych częściach planu, fotografując samych lub z dodatkowymi elementami. Pamiętajcie aby przesuwając je powoli i fotografować każdy kolejny ruch.



## 6. GOTOWY MATERIAŁ

Zdjęcia zgrajcie do komputera. Obraz składamy w całość w prostym programie do montażu (np.: Windows Movie Maker lub iMovie).

## 7. DŹWIĘK

Zilustrowana bajka potrzebuje jeszcze ścieżki dźwiękowej. Wczytajcie się dobrze w bajkę. Przyda się trochę kuchennych odgłosów – miksowania, tarcia, turkotania, a także odgłosów zwierząt: wrony, króliczka i stonogi – może tupot stu nóg? Dobrze mieć też jakiś podkład muzyczny, zagrajcie na organkach lub gitarze, a może macie inne talenty? Możecie skorzystać ze strony z dostępną bezpłatnie muzyką: [www.freemusicarchive.org](http://www.freemusicarchive.org)

## 8. NAGRANIA

Opracowaną i przećwiczoną ścieżkę dźwiękową nagrywacie na dyktafon, dbając o to, by była zsynchronizowana z obrazem. Koniecznie zadbajcie o ciszę w tle..

## 9. MONTAŻ

Zgrajcie do komputera ścieżkę dźwiękową. Połączcie ją z obrazem w jeden plik. Całość zapiszcie i wyeksportujcie np. w formacie „mov“ lub „mpg”. Bajka gotowa. Gratulacje!

## 10. PREMIERA

Zaproście gości, sąsiadów, rodzinę, koleżanki, kolegów i wspólnie obejrzyjcie Waszą bajkę. Po zakończeniu projekcji możecie się wspólnie pobawić zakładając swój zespół, a instrumentami mogą być kuchenne naczynia.

Powodzenia.

## DOBREJ ZABAWY ŻYCZY ZESPÓŁ WYTWÓRNI BAJEK!

Organizator:



10 lat

TOWARZYSTWA  
INICJATYW  
TWÓRCZYCH

Zadanie zrealizowano  
dzięki wsparciu finansowemu  
Miasta Stołecznego Warszawy.



MIASTO  
STOŁECZNE  
WARSZAWA



Lokal został wynajęty na  
preferencyjnych warunkach  
organizacji pozarządowej.



Patronat:

EMMA

czasdzieci.pl  
Portal informacyjno-rozrywkowy



kikimora  
www.kikimora.pl

