JAK ZROBIĆ BAJKĘ ILUSTRACYJNO-MUZYCZNĄ?

1. NIEZBĘDNIK:

- Przynajmniej jedno dziecko.
- Przynajmniej jeden dorosły.
- Tekst bajki pt.: „O wiecznym deszczu i zaginionym pasterzu chmur”
- Dobry humor i wyobraźnia.
- Papier biały i czarny, kredki, czarna farba plakatowa, dużo ręczników papierowych
- Flamastry, nożyczki, klej, przykładowe obrazki przedstawiające operę, prześcieradło lub duży brystol
- Proste instrumenty, dyktafon, szary papier, pałeczki, dzwonki i rozgrzane gardła
- Aparat fotograficzny lub kamera, komputer i rzutnik multimedialny

2. PRZECZYTAJ BAJKĘ!

Aby zacząć zabawę musicie razem przeczytać bajkę „Nietoperze w Operze“. Pełny tekst bajki znajdziecie na naszej stronie. bajkowanie.blogspot.com

3. BOHATEROWIE

Przeczytajcie uważnie tekst i wyodrębnijcie poszczególnych bohaterów: śpiewaczka, tenor, dyrygent, sufler... Kto jeszcze?

Spróbujcie sobie razem wyobrazić jak mogą wyglądać? Jakie włosy ma śpiewaczka? Jak ubrany jest tenor?

Narysujcie wszystkich po kolei.

4. NIETOPERZE

Teraz kolej na najważniejszych bohaterów. Przygotujcie kolorowe lub białe kartki. Do miseczki nalejcie czarną farbę plakatową, zanurzcie tam swoje dłonie i odbijcie je na kartce. Kciuki muszą być ze sobą złączone - wtedy na pewno wyjdą Wam piękne nietoperze.

Zabawa jest świetna. Pamiętajcie tylko, że czarna farba potrafi brudzić, więc zadbajcie o dużą ilość papierowych ręczników i dostęp do łazienki.

Kiedy rysunki wyschną doklejcie waszym nietoperzom oczy i gotowe.

5. BAJKA

Operę możecie narysować sami lub wykorzystać zdjęcia z internetu, szukajcie grafik, które można wykorzystywać bez potrzeby płacenia.

Obraz opery rzucamy na ścianę za pomocą rzutnika multimedialnego lub rysujemy ją na dużym prześcieradle, brystolu przypiętym do ściany. Każdy kolejny krok możecie nagrać na video lub sfotografować. Pamiętajcie, żeby kamera czy aparat były dobrze ustawione, tak, żeby nikt nie zasłaniał jej podczas przyklejania bohaterów.

Czytając tekst doklejacie po kolei bohaterów na prześcieradle. Akcja zaczyna nabierać tempa.

6. GOTOWY MATERIAŁ

Film lub zdjęcia zgrywacie do komputera. Sprawdźcie, czy wszystko dobrze się nagrało. W razie błędów nagranie zawsze można powtórzyć.

Obraz składamy w całość w prostym programie do montażu (np.: Windows Movie Maker lub iMovie).

7. DŹWIĘK

Zilustrowana bajka potrzebuje jeszcze ścieżki dźwiękowej. Wczytajcie się dobrze w bajkę. Przyda się trochę operowego śpiewu, szeleszczenia skrzydeł i odgłosy biegania. Dobrze mieć też jakiś podkład muzyczny, zagrajcie na organkach lub gitarze, a może macie inne talenty?

Możecie skorzystać ze strony z dostępną bezpłatnie muzyką: freemusicarchive.org

8. NAGRANIA

Opracowaną i przećwiczoną ścieżkę dźwiękową nagrywacie na dyktafon, dbając o to by była zsynchronizowana z obrazem. Koniecznie zadbajcie o ciszę w tle.

9. ZABAWA

Zgrajcie do komputera ścieżkę dźwiękową. Połączcie ją z obrazem w jeden plik. Całość zapiszcie i wyeksportujcie np. w formacie „mov" lub „mpg". Bajka gotowa. Gratulacje!

10. PREMIERA

Zaproście gości, sąsiadów, rodzinę, koleżanki, kolegów i wspólnie obejrzyjcie Waszą bajkę. Po zakończeniu projekcji możecie opracować dalszą część bajki. Jakie były dalsze losy nietoperzy? Co stało się z peruką śpiewaczki?

Czas na waszą historię. Dobrej zabawy.

DOBREJ ZABAWY ŻYCZY ZESPÓŁ WYTWÓRNI BAJEK!

Organizator:

10 lat
TOWARZYSTWA INICJATYW TWÓRCZYCH

bajkowanie

Zadanie zrealizowano dzięki wsparciu finansowemu Miasta Stołecznego Warszawy.

MIASTO STOŁECZNE WARSZAWA

zakochajsię w Warszawie

Lokal został wynajęty na preferencyjnych warunkach organizacji pozarządowej.

zakochajsię w Warszawie w Śródmieściu

Patronat:

EMMA

czasdzieci.pl
Portal informacyjno-rozrywkowy

MaMa

kikimora